

Penganjur Utama

Penganjur Bersama

Dengan Kerjasama



ALPINE INTEGRATED
SOLUTION SDN BHD



KEMENTERIAN PENDIDIKAN



SESI TAKLIMAT MY CYBER HERO

13 JUN 2024

KHAMIS | 2.30 PM

Penaja



<https://shorturl.at/Aj5g8>



 **PENGANJUR
UTAMA**

 **PENGANJUR
BERSAMA**

 **PENAJA**



**ALPINE INTEGRATED
SOLUTION SDN BHD**



**MINDMATICS
SDN BHD**

**MICRO CONCEPT TECH
SDN BHD**

 **DENGAN
KERJASAMA**



KEMENTERIAN PENDIDIKAN

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN
MALAYSIA**



NACSA

AGENSI KESELAMATAN SIBER NEGARA
NATIONAL CYBER SECURITY AGENCY

**AGENSI KESELAMATAN SIBER
NEGARA (NACSA)**

PENGENALAN

- Program ini bertujuan untuk memberi pendedahan dan meningkatkan kompetensi pelajar-pelajar dari peringkat sekolah rendah dan menengah seluruh Malaysia di dalam bidang keselamatan siber dan teknologi sokongan berkaitan dengannya.
- Perjalanan program ini melibatkan bengkel pembelajaran di dalam talian dan pertandingan secara di dalam talian dan secara bersemuka.
- Peserta-peserta bengkel pada setiap peringkat pertandingan akan di didik dengan pengisian berkaitan keselamatan siber.
- Kefahaman peserta akan dapat diukur semasa pelaksanaan dua pusingan pertandingan (kelayakan dan akhir)

PUSINGAN PERTANDINGAN

PUSINGAN	KAEDAH PERTANDINGAN	PENYERTAAN PESERTA	KEPUTUSAN
KELAYAKAN	KUIZ DALAM TALIAN	TIADA HAD PENYERTAAN	15 PASUKAN TERBAIK
AKHIR	GAMIFIKASI KESELAMATAN SIBER SECARA BERSEMUKA DI WP PUTRAJAYA	15 PASUKAN TERBAIK PUSINGAN KELAYAKAN	3 PASUKAN TERBAIK KESELURUHAN

KATEGORI PERTANDINGAN



**SIJIL PERINGKAT
KEBANGSAAN**

**PENGIKTIRAFAN
PAJSK**



**MATA KREDIT
SPLKPM**



SEKOLAH RENDAH

ROOKIE CYBER HERO

3 ORANG PESERTA & 1 GURU PEMBIMBING

KATEGORI PERTANDINGAN



**SIJIL PERINGKAT
KEBANGSAAN**

**PENGIKTIRAFAN
PAJSK**



**MATA KREDIT
SPLKPM**



SEKOLAH MENENGAH

STAR CYBER HERO

3 ORANG PESERTA & 1 GURU PEMBIMBING



TARIKH PENTING

TARIKH

AKTIVITI

13 JUN 2024

**TAKLIMAT MY CYBER HERO (DALAM TALIAN) &
PENDAFTARAN DIBUKA**

20 JUN 2024

TARIKH TUTUP PENDAFTARAN

24 JUN 2024

BENGKEL DALAM TALIAN (PUSINGAN KELAYAKAN)

1 JULAI 2024

KUIZ DALAM TALIAN (PUSINGAN KELAYAKAN)

TARIKH PENTING

TARIKH	AKTIVITI
2 JULAI 2024	KEPUTUSAN PUSINGAN KELAYAKAN
9 JULAI 2024	BENGKEL DALAM TALIAN (PUSINGAN AKHIR)
30 JULAI 2024	PERTANDINGAN GAMIFIKASI KESELAMATAN SIBER (PUSINGAN AKHIR) MAJLIS PENUTUP & PENGUMUMAN PEMENANG



KERANGKA MODUL PUSINGAN KELAYAKAN

MODUL BENGKEL:

- TEORI SAINS KOMPUTER
- TEORI RANGKAIAN KOMPUTER & INTERNET
- TEORI KESELAMATAN SIBER

FORMAT CABARAN/ PERTANDINGAN:

- MENJAWAB KUIZ DI DALAM TALIAN
- 45 SOALAN BERBENTUK OBJEKTIF (*KATEGORI ROOKIE DAN STAR MEMPUNYAI TAHAP KESUKARAN YANG BERBEZA*)
- DURASI MAKSIMUM MENJAWAB SOALAN ADALAH 60 MINIT
- PLATFORM KUIZ DIBUKA DARI 9 PAGI HINGGA 9 MALAM



BENGKEL PUSINGAN KELAYAKAN

**24 JUN
2024**

SECARA DALAM TALIAN

DAFTAR SEGERA

** Terhad kepada 200 peserta setiap sesi

** Bengkel tidak wajibkan



<https://shorturl.at/jBlk6>

MASA

AKTIVITI

10AM - 12PM

BENGKEL ROOKIE CYBER HERO SESI 1

2PM - 4PM

BENGKEL ROOKIE CYBER HERO SESI 2





BENGKEL PUSINGAN KELAYAKAN

**24 JUN
2024**

SECARA DALAM TALIAN

DAFTAR SEGERA

** Terhad kepada 200 peserta setiap sesi

** Bengkel tidak wajibkan



<https://shorturl.at/jBlk6>

MASA

AKTIVITI

10AM - 12PM

BENGKEL STAR CYBER HERO SESI 1

2PM - 4PM

BENGKEL STAR CYBER HERO SESI 2





KERANGKA MODUL PUSINGAN AKHIR

MODUL BENGKEL:

- **AMALI SAINS KOMPUTER DAN RANGKAIAN**
- **AMALI SISTEM PENGENDALIAN (WINDOWS OS)**
- **AMALI PROM ARAHAN**
- **AMALI KESELAMATAN SIBER**
- **AMALI CABARAN GAMIFIKASI KESELAMATAN SIBER**

FORMAT PERTANDINGAN BERSEMUKA:

- **MENEROKAI CABARAN GAMIFIKASI KESELAMATAN SIBER**
- **SECARA BERSEMUKA**
- **SEGALA PERALATAN DISEDIAKAN SEMASA CABARAN**



BENGKEL PUSINGAN AKHIR

SECARA DALAM TALIAN

**Terhad kepada 15 pasukan
yang layak ke peringkat akhir**

**9 JULAI
2024**

MASA

AKTIVITI

10AM - 12PM

BENGKEL ROOKIE CYBER HERO SESI 1

2PM - 4PM

BENGKEL ROOKIE CYBER HERO SESI 2





BENGKEL PUSINGAN AKHIR

SECARA DALAM TALIAN

**Terhad kepada 15 pasukan
yang layak ke peringkat akhir**

**9 JULAI
2024**

MASA

AKTIVITI

10AM - 12PM

BENGKEL STAR CYBER HERO SESI 1

2PM - 4PM

BENGKEL STAR CYBER HERO SESI 2



 **HADIAH PEMENANG**



RM 10000
SIJIL PENCAPAIAN
MEDAL



ROOKIE CYBER HERO

 **HADIAH PEMENANG**



RM 500
SIJIL PENCAPAIAN
MEDAL

ROOKIE CYBER HERO



 **HADIAH PEMENANG**



RM 300

SIJIL PENCAPAIAN

MEDAL

ROOKIE CYBER HERO



 **HADIAH PEMENANG**



RM 100

SIJIL PENYERTAAAN

MEDAL

ROOKIE CYBER HERO

UNTUK 12 PASUKAN





HADIAH PEMENANG



RM 1500

SIJIL PENCAPAIAN

MEDAL

STAR CYBER HERO



HADIAH PEMENANG

RM 10000

SIJIL PENCAPAIAN

MEDAL

STAR CYBER HERO





HADIAH PEMENANG

RM 500

SIJIL PENCAPAIAN

MEDAL

STAR CYBER HERO





HADIAH PEMENANG

RM 200

SIJIL PENYERTAAAN

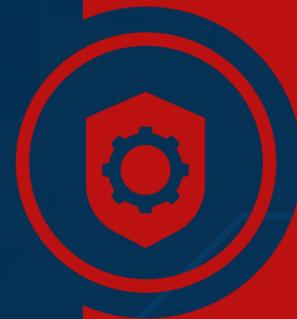
MEDAL

SAGU HATI

STAR CYBER HERO

UNTUK 12 PASUKAN





HADIAH GURU PEMBIMBING

UNTUK SETIAP KATEGORI – ROOKIE & STAR CYBER HERO

TEMPAT PERTAMA	RM500 + MEDAL + SIJIL PENGHARGAAN
TEMPAT KEDUA	RM400 + MEDAL + SIJIL PENGHARGAAN
TEMPAT KETIGA	RM300 + MEDAL + SIJIL PENGHARGAAN
SAGU HATI (12 PASUKAN)	RM50 + MEDAL + SIJIL PENGHARGAAN

MAKLUMAT LANJUT

WEBSITE MY CYBER HERO



<https://shorturl.at/MNhtD>

TELEGRAM SUPPORT GROUP



<https://bit.ly/mycyberhero>